Référence :

L’algorithme de la création du labyrinthe est basé sur l’algorithme trouvé sur ces sites :

https://en.wikipedia.org/wiki/Maze\_generation\_algorithm#Recursive\_backtracker

tutorial : https://www.youtube.com/watch?v=\_p5IH0L63wo

L’algorithme AStar est basé sur l’algorithme trouvé sur ce site :

https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme\_A\*